

CHEMNITZ-BINGO

Finden Sie ...

┌ ... Jemanden, die/
der in Karl-Marx-
Stadt geboren
wurde

┌ ... Etwas
Ungesehenes

┌ ... Ein Zeichen von
Solidarität

┌ ... Urbane Kunst

┌ ... Ihren ersten
Eindruck von der
Stadt

┌ ... Gelebte
Nachbarschaft

┌ ... Etwas
Irritierendes

┌ ... Engagement

┌ ... Industriekultur

┌ ... Architektonische
Moderne

┌ ... Einen
besonderen
Klang

┌ ... Etwas
Verschwundenes

┌ ... Etwas
Zukünftiges

┌ ... Etwas, was
geteilt wird

┌ ... Typischen
Chemnitzer
Jargon

┌ ... Eine besondere
Verbindung

┌ ... Ein Zeichen für
Transformation

┌ ... Einen
Aha-Moment

┌ ... Einen
Wow-Moment

┌ ... Wertschätzung

┌ ... Kunsthandwerk

┌ ... Etwas, dass
man nur sieht,
wenn man die
Perspektive ändert

┌ ... Etwas
Unerwartetes

┌ ... Jemanden, die/
der seit weniger
als 5 Jahren in
Chemnitz lebt

┌ ... Eine Spiegelung

SO FUNKTIONIERT'S

Erkunden Sie Chemnitz mit dem Blick für besondere Details und kleine Begegnungen. Das Chemnitz-Bingo ist eine Einladung, die Stadt und ihre Menschen spielerisch kennenzulernen.

Lösen Sie fünf Aufgaben in einer Reihe – horizontal, vertikal oder diagonal. Glückwunsch, Sie haben ein Bingo! Vielleicht schaffen Sie sogar alle Felder?!

Viel Spaß beim Fragen, Finden und Verbinden!

Teilen Sie Ihre Eindrücke und ganz besondere Chemnitz-Momente mit der Welt.

 chemnitz.zwickau.region  maker_region

Das Chemnitz-Bingo ist inspiriert vom Austausch mit dem Bordsteinlobby e.V., umgesetzt durch das Makers, Business & Arts Projekt beim Landesverband der Kultur- und Kreativwirtschaft Sachsen e.V., gefördert durch die Kulturhauptstadt Europas Chemnitz 2025



Landesverband der
Kultur- und Kreativwirtschaft
Sachsen e. V.



Die Beauftragte der Bundesregierung
für Kultur und Medien



Ein Projekt im Rahmen der Kulturhauptstadt Europas Chemnitz 2025. Diese Maßnahme wird mitfinanziert durch Steuermittel auf der Grundlage des vom Sächsischen Landtag beschlossenen Haushaltes und durch Bundesmittel der Beauftragten der Bundesregierung für Kultur und Medien.



KULTURHAUPTSTADT
EUROPAS